



COMUNE DI SAPONARA

CITTA' METROPOLITANA DI MESSINA

N. 261 Reg. Delibere

I. E.

COPIA DI DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA MUNICIPALE

OGGETTO: Democrazia Partecipata – Destinazione 2% somme trasferite al comune ex art. 6, comma 1 L.R. n.5/2014 per la realizzazione del progetto "Innovazione e comunicazione". Assegnazione risorse economico-finanziarie

L'anno duemiladiciotto il giorno trentuno del mese di dicembre alle ore tredici e minuti trentacinque, nella Casa Comunale e nella consueta sala delle adunanze, in seguito ad invito di convocazione, si è riunita la Giunta Municipale con l'intervento dei Signori:

1. BERTINO NICOLA - Vice Sindaco
2. VISALLI ANTONINO - Assessore
3. CAPILLI CATERINA - "

Presiede il Vice Sindaco Nicola Bertino.

Partecipa il Segretario del Comune, Dr. Pasqua Rosaria DI MENTO.

Assente il Sindaco Fabio Vinci.

Il Presidente, constatato che il numero dei presenti è legale, dichiara aperta la seduta e invita la i convenuti a deliberare sull'argomento in oggetto specificato.

LA GIUNTA COMUNALE

Visto che, ai sensi dell'art.53 della legge 8 giugno 1990, n°142 recepito dalla L.R. n°48/91, come modificato dall'art.12 della L.R. 30/2000, sulla proposta di deliberazione in oggetto hanno espresso:

- il Responsabile del servizio interessato, per la regolarità tecnica, parere favorevole;
- il Responsabile del servizio di ragioneria, per il parere contabile, parere favorevole;

VISTA la proposta di deliberazione oggettivata presentata dal Vice Sindaco Bertino Nicola, che compiegata al presente provvedimento né forma parte integrante e sostanziale;

RICHIAMATO l'O. EE. LL. vigente nella Regione Siciliana, nonché la L.R. n° 48/91;

CON VOTI unanimi espressi nelle forme di legge;

DELIBERA

di approvare, sì come approva, la proposta di deliberazione come formulata dal Vice Sindaco Bertino Nicola, che compiegata al presente provvedimento ne forma parte integrante e sostanziale.

LA GIUNTA COMUNALE

RAVVISATA la necessità di dichiarare immediatamente esecutiva la presente deliberazione;

VISTO l'art. 12, c. 2 della L.R. 03/12/91 n. 44;

Per quanto sopra specificato

Con voti unanimi favorevoli espressi palesemente

DICHIARA

La presente deliberazione urgente e immediatamente esecutiva.



COMUNE DI SAPONARA

CITTA' METROPOLITANA DI MESSINA

✉ Piazza Matrice, 98047 Saponara (Me) ☎ 090.33811 sito: www.comune.saponara.me.it Codice Fiscale e Partita IVA n. 00396920837

PROPOSTA DI DELIBERAZIONE DELLA GIUNTA MUNICIPALE N.34 DEL 31/12/2018

PRESENTATA DAL VICE SINDACO

OGGETTO: Democrazia Partecipata – Destinazione 2% somme trasferite al comune ex art. 6, comma 1 L.R. n.5/2014 per la realizzazione del progetto "Innovazione e comunicazione". Assegnazione risorse economico-finanziarie

PREMESSO:

- Che, con delibera di Giunta Municipale n.210 del 22.11.2018, si è preso atto che la quota del 2% delle somme trasferite, per come previsto dall'art.6, c.2 della L.R. 07.07.2015 n. 9, al finanziamento di attività di interesse comune in favore della collettività, per un importo pari a €. 15.911,88, fosse destinata alla "Innovazione e comunicazione", giusta manifestazione di democrazia partecipata espressa nei modi di Legge da parte dei cittadini e che ha ottenuto il maggior numero di preferenze, in conformità all'art. 3 - Terza Fase – del Regolamento Comunale, approvato con Deliberazione di Consiglio Comunale n.37 del 21.12.2017;
- Che, con la stessa delibera, ci si è riservati di provvedere, con successivo atto, all'assegnazione delle risorse economico- finanziarie per la realizzazione del progetto di intervento e servizi di interesse comune di cui sopra, una volta esplicitata la progettualità da parte dei cittadini, delle Associazioni e delle Rappresentative dei cittadini che avevano operato tale scelta;

DATO ATTO che in data 31/12/2018 è pervenuta a questo Ente al protocollo n. 11498 da parte di Associazioni e di Rappresentative dei cittadini che hanno operato la scelta di destinare la quota del 2% delle somme trasferite, per come previsto dall'art.6, c.2 della L.R. 07.07.2015 n. 9, all'Innovazione e comunicazione, esplicitazione della progettualità consistente nella realizzazione del "Progetto per la creazione di un'Aula Multimediale destinata agli alunni del Comune di Saponara";

ATTESO che la finalità del progetto è di fornire un contributo adatto agli alunni dell'Istituto Comprensivo, avvicinandoli ad una visione della tecnologia, che non sia esclusivamente quella del gioco, ma fornire loro la possibilità di acquisire competenze dell'uso delle nuove tecnologie;

CONSIDERATO che il progetto di informatizzazione a supporto della scuola prevede un intervento a più fasi ed è rivolto sia agli alunni della scuola primaria sia a quelli della scuola secondaria;

DATO ATTO che nello specifico il progetto prevede:

Prima fase - Ammodernamento o realizzazione dell'infrastruttura della rete dati del laboratorio (cablaggio), con la posa in opera di cavi, apparati ed accessori per il collegamento delle postazioni multimediali;

Seconda Fase – Installazione di scrivanie all'utilizzo in locali scolastici o comunque frequentati dai bambini;

Terza Fase – Fornitura e posa in opera delle postazioni multimediali;

Quarta Fase – Dotare la scuola di servizi di connettività;

Quinta Fase – Approntare un percorso didattico di educazione, finalizzato attraverso l'acquisizione e la padronanza degli strumenti di base;

RITENUTO, pertanto, necessario intervenire come da richieste presentate a supportare tale progetto rivolto ai bambini della scuola di Saponara, in quanto oltre a consentire di applicare l'informatica quotidianamente in tutte le materie sfruttando pienamente i libri di testo e le potenzialità interattive fornite nei contenuti multimediali, permette di scoprire gli aspetti positivi e formativi dei media e del web, nella considerazione, infine, che tutte le attività svolte in laboratorio sono fonte di arricchimento dell'offerta formativa e di sviluppo delle capacità di ogni bambino;

RITENUTO, altresì, di dover provvedere all'assegnazione delle risorse economico-finanziarie occorrenti, quantificate in € 15.911,88;

VISTI:

-l'art. 4 del D. Lgs. n. 165/2001, che al 1° comma dispone, tra l'altro, che gli organi di governo esercitano la funzione di indirizzo politico amministrativo, definendo gli obiettivi e i programmi da attuare ed adottando gli altri atti rientranti nello svolgimento delle funzioni, tra cui l'individuazione delle risorse economico-finanziarie da destinare alle diverse finalità;

- l'O.A.EE.LL. vigente in Sicilia;

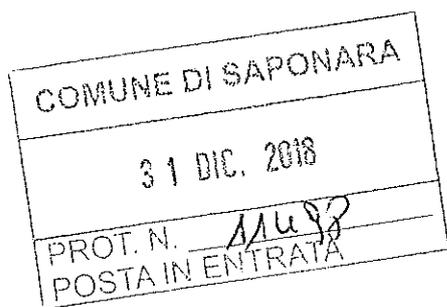
**PROPONE CHE
LA GIUNTA DELIBERI**

Per i motivi esposti in premessa:

- 1) **DI CONSIDERARE** che le premesse di cui al presente atto, siano parte integrante e sostanziale dello stesso;
- 2) **DI DARE ATTO** che la quota del 2% delle somme trasferite, per come previsto dall'art.6, c.2 della L.R. 07.07.2015 n. 9, al finanziamento di attività di interesse comune in favore della collettività sia destinato alla "Innovazione e comunicazione", giusta manifestazione di democrazia partecipata espressa nei modi di Legge da parte dei cittadini e che ha ottenuto il maggior numero di preferenze, come esplicitata nell'allegata nota assunta al protocollo dell'Ente n. 11498 del 31/12/2018;
- 3) **DI ASSEGNARE** al Responsabile dell'Area delle Attività Culturali, Sociali e Ricreative risorse economico-finanziarie per €15.911,88 pari alla quota del 2% prevista per la democrazia partecipata per l'Innovazione e comunicazione, ovvero per la realizzazione del "Progetto per la creazione di un'Aula Multimediale destinata agli alunni del Comune di Saponara";
- 4) **DI IMPUTARE** la superiore somma al capitolo 1002 del bilancio per l'esercizio 2018/2020, approvato con delibera di C.C. n. 25 del 10.10.2018;
- 5) **DI DEMANDARE** tutti gli atti gestionali e consequenziali al predetto Responsabile;
- 6) **DI DICHIARARE** la deliberazione approvativa della presente proposta immediatamente esecutiva, stante l'urgenza di provvedere.

IL PROPONENTE





Al Signor Sindaco del
Comune di Saponara

Oggetto: Progetto per la creazione di **un'Aula Multimediale destinata agli alunni del comune di Saponara** nell'ambito delle proposte di Democrazia Partecipata (Avviso Pubblico 14/09/2018)

Descrizione sintetica dell'Idea e motivazioni

Lo sviluppo delle Tecnologie Informatiche ha prodotto notevoli cambiamenti nella società moderna, ma a questo si contrappone una sofferenza dell'insegnamento informatico a scuola a causa della mancanza di mezzi tecnici quali i Terminali, la rete ed i servizi di connettività.

Allo stato attuale gli studenti non possono beneficiare, come potrebbero, delle potenzialità tecnologiche offerte dai Pc e della loro significativa funzione didattica ed educativa.

Per questo, le Associazioni che operano sul territorio di Saponara hanno, di comune accordo, deciso di lanciare un segnale alla collettività, focalizzando la propria attenzione sulla scuola e sulla Multimedialità vista come un efficace strumento d'Istruzione e di comunicazione, infatti anche se le risorse multimediali non offrono risposte, possono rappresentare il pretesto per esplorare, indagare e riflettere anche con strumenti e sistemi di simulazione delle esperienze.

La finalità del progetto è di iniziare il processo di innovazione tecnologica, puntando sul potenziamento dei mezzi a disposizione delle nuove generazioni in modo da supportare la didattica nello sviluppo di strumenti di pensiero e competenze utili nel corso di tutta la vita, insomma si vuole fornire un contributo adatto agli alunni dell'istituto comprensivo, avvicinandoli ad una visione della tecnologia, che non sia esclusivamente quella del gioco, ma che offra loro la possibilità di acquisire competenze nell'uso delle nuove tecnologie.

Il progetto di informatizzazione a supporto della scuola prevede un intervento, a più fasi, che interessa tutti i complessi scolastici del Comune di Saponara, ovvero è rivolto sia agli edifici che accolgono la Scuola Primaria sia a quelli che accolgono la Scuola Secondaria di primo grado.

Nello specifico si prevede di :

- Prima fase: ammodernamento o realizzazione dell' infrastruttura fisica della rete dati dei laboratori (cablaggio), con la posa in opera di cavi, apparati ed accessori per il collegamento delle postazioni multimediali;
- Seconda Fase: Installazione di scrivanie idonee all'utilizzo in locali scolastici o comunque frequentati da bambini;
- Terza Fase: Fornitura e posa in opera delle postazioni multimediali;
- Quarta Fase: Dotare le scuole di servizi di connettività;

- Quinta Fase: Approntare un percorso didattico di educazione, finalizzato al successo formativo attraverso l'acquisizione e la padronanza degli strumenti informatici di base.

Finalità del progetto di informatica

- Educare gli alunni alla multimedialità e alla comunicazione.
- Migliorare l'efficacia dell'insegnamento e dell'apprendimento delle discipline.
- Promuovere un'alfabetizzazione informatica di base.
- sviluppare l'analisi visiva e le capacità di attenzione;
- sollecitare le potenzialità creative con la produzione di semplici elaborati grafici;
- fornire agli alunni una prima alfabetizzazione informatica e le prime competenze sull'uso dei sussidi multimediali;
- favorire negli alunni l'acquisizione di un corretto atteggiamento nei confronti della tecnologia multimediale;
- favorire un approccio creativo ai vari programmi;
- usare il computer come strumento di lavoro.
- Utilizzare nuovi metodi di apprendimento grazie all'integrazione delle nuove tecnologie nella didattica.

Un aspetto qualificante nella formazione dell'allievo è rappresentato dalla pratica di laboratorio.

Tale attività permette allo studente di acquisire le conoscenze sperimentate in un contesto applicativo, e non come semplice esercizio.

Consentire di applicare l'informatica quotidianamente in tutte le materie sfruttando pienamente i libri di testo e le potenzialità interattive fornite nei contenuti multimediali allegati.

Permettere di scoprire gli aspetti positivi e formativi dei media e del web, contrastando la fruizione spesso distorta e parziale diffusa tra i ragazzi

Le attività laboratoriali costituiscono fonte di arricchimento dell'offerta formativa e sono finalizzate alla evoluzione fisica e psichica dell'alunno che avviene attraverso l'utilizzazione delle risorse materiali dell'istituto (laboratori attrezzati, dotazione multimediale e bibliografica, strumentazione generale) che, in aggiunta alle risorse umane in possesso di competenze specifiche, concorrono alla realizzazione del pieno sviluppo delle capacità di ciascun allievo.

Il progetto prevede anche un affiancamento da parte di personale specializzato, interno o esterno alla scuola, scelto direttamente dalla dirigenza dell'istituto comprensivo, con la funzione di affiancare e supportare l'insegnante.

Ogni nuovo argomento viene prima illustrato in classe, dove gli alunni possono intervenire per eventuali chiarimenti o per portare il loro contributo.

A completamento delle attività, i bambini vengono poi accompagnati in laboratorio dove hanno a disposizione un numero adeguato di computer su cui potersi esercitare.

Percorso ed obiettivi fase quinta generali

- ✓ Illustrare ai bambini le potenzialità del computer, a partire dalle loro conoscenze.
- ✓ Insegnare a utilizzare il computer in modo autonomo.
- ✓ Illustrare agli allievi l'utilizzo elementare dei software Word, Excel, Power Point e del browser per la navigazione su Internet.

- ✓ Usare il computer per colorare e disegnare, per visualizzare e ritoccare foto e disegni.
- ✓ Conoscere gli utilizzi principali del computer, strumento con cui si può scrivere, disegnare, stampare, fare i conti, guardare i film... e non solo giocare.
- ✓ Riconoscere le parti del computer e i suoi accessori ed essere in grado di dare un nome ad almeno i componenti principali.
- ✓ Essere in grado di posizionarsi autonomamente e in modo corretto per poter lavorare al computer.
- ✓ Saper accendere il computer, avviare i programmi e utilizzare in modo elementare, ma efficace, i programmi del pacchetto Microsoft Office.
- ✓ Utilizzo corretto del mouse, imparando a posizionare in modo corretto la mano, a muoverlo e ad azionarne i pulsanti.

Stima delle spese

N. ordine	Descrizione	Quant.	prezzo Un.	Imponibile	IVA 22%	Totale
1	Sedia per banchi modulari	16	€ 80,00	€ 1.280,00	€ 281,60	€ 1.561,60
2	Banco biposto modulare dritto (in alternativa)	8	€ 81,00	€ 648,00	€ 142,56	€ 790,56
3	Computer fissi SFF I5 8Gb ram HD 500Gb Win 10	16	€ 500,00	€ 8.000,00	€ 1.760,00	€ 9.760,00
4	Monitor, tastiera e Mouse	16	€ 100,00	€ 1.600,00	€ 352,00	€ 1.952,00
5	Cablaggio strutturato (LAN e prese elettriche)	1	€ 1.000,00	€ 1.000,00	€ 220,00	€ 1.220,00

Le Associazioni che hanno proposto l'iniziativa sono state:

- Pro Loco Saponaria;
- Noi per Voi;
- Il Ponte;
- Rivivere a Colori Saponara;
- Pro Saponara



Il presente verbale, dopo la lettura, si sottoscrive per conferma.

IL PRESIDENTE
F.to Nicola Bertino

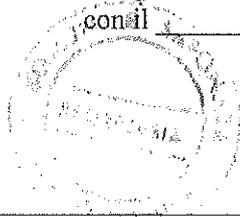
L'ASSESSORE ANZIANO
F.to Antonino Visalli

IL SEGRETARIO COMUNALE
F.to Dott.ssa P. R. Di Mento

Per copia conforme uso amministrativo

Il presente atto è stato pubblicato all'Albo Comunale
dal 07-01-2019 al 12-01-2019
con il _____

Il Segretario Comunale
Dott.ssa P. R. Di Mento



IL MESSO COMUNALE
Il Messo
Pasquini _____

Dalla Residenza Municipale _____

Il sottoscritto Segretario Comunale, visti gli atti d'ufficio

ATTESTA

- Che la presente deliberazione ai sensi della L. R. del 03/12/91, n. 44:
- Che è stata affissa all'Albo Pretorio il 07-01-19 per rimanervi giorni 15 consecutivi (art. 11, c. 1, L. R. n. 44/91);

Il Segretario Comunale
F.to Dott.ssa P. R. Di Mento

07-01-2019
Dalla Residenza Municipale, _____

LA PRESENTE DELIBERAZIONE È DIVENUTA ESECUTIVA

ai sensi dell'art. 12 della L.R. 03/12/1991, n. 44, c. 1;

ai sensi dell'art. 12 della L.R. 03/12/1991, n. 44, c. 2;

Il Segretario Comunale
F.to Dott.ssa P. R. Di Mento

07-01-2019
Dalla Residenza Municipale li _____

La presente deliberazione è stata trasmessa, per l'esecuzione, all'Ufficio ASS + RAG

Saponara, li 07-01-2019

Il Responsabile del Servizio
LR